



กำหนดการค่าย “ จุดประกายความคิดการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ ด้วยการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีร่วมกับ
ความรู้ด้าน AI สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ ปีการศึกษา ๒๕๖๗ ”
โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาภรณราชวิทยาลัย มุกดาหาร
วันที่ ๑๗ – ๑๙ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๘

วิทยากร : รองศาสตราจารย์ ดร.ปณรตี ฤทธิประวัตติ รองศาสตราจารย์ธีรวัฒน์ ประกอบผล และนักศึกษา
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล

วันที่ / เวลา	กิจกรรมการเรียนรู้
ศ. ๑๗ ม.ค. ๒๕๖๘	
๐๗.๓๐ – ๐๘.๓๐ น. ๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น. ๐๙.๐๐ – ๑๐.๓๐ น.	ลงทะเบียนการเข้าค่าย ณ หอประชุมโรงเรียน พิธีเปิด กิจกรรม ความรู้ด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ กับการประยุกต์แก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน กิจกรรมกลุ่ม : ทักษะกระบวนการทาง data science การนำเสนอผลการแก้ปัญหาของนักเรียนแต่ละกลุ่ม
๑๐.๓๐ – ๑๑.๐๐ น. ๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม กิจกรรม ความรู้ด้านเทคโนโลยีด้าน microcontroller กิจกรรมกลุ่ม : ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ การนำเสนอผลการแก้ปัญหาของนักเรียนแต่ละกลุ่ม
๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น. ๑๓.๐๐ – ๑๔.๓๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน กิจกรรม ความรู้ด้านเทคโนโลยีด้าน microcontroller (ต่อ) กิจกรรมกลุ่ม : ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ การนำเสนอผลการแก้ปัญหาของนักเรียนแต่ละกลุ่ม
๑๔.๓๐ – ๑๕.๐๐ น. ๑๕.๐๐ – ๑๖.๓๐ น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม กิจกรรม การเขียนโปรแกรม กิจกรรมกลุ่ม การพัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรม การนำเสนอผลการแก้ปัญหาของนักเรียนแต่ละกลุ่ม
๑๖.๓๐ – ๑๘.๐๐ น. ๑๘.๐๐ – ๑๙.๐๐ น.	พักผ่อนตามอัธยาศัย รับประทานอาหารเย็น
๑๙.๐๐ – ๒๑.๐๐ น.	กิจกรรมนันทนาการ (แบ่งกลุ่ม / กลุ่มเดิม) กิจกรรม "Science Fantasy Station"
๒๑.๐๐ น.	สวดมนต์และเข้านอน

วันที่ / เวลา	กิจกรรมการเรียนรู้
ส. ๑๘ ม.ค. ๒๕๖๘	
๐๘.๐๐ – ๑๐.๓๐ น.	กิจกรรม "การแก้ปัญหาด้วยวิทยาการข้อมูล" (แบ่งกลุ่ม / กลุ่มเดิม) การนำเสนอผลการแก้ปัญหาของนักเรียนแต่ละกลุ่ม
๑๐.๓๐ – ๑๑.๐๐ น.	รับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.	กิจกรรม "การแก้ปัญหาด้วยวิทยาการข้อมูล" (ภาคต่อ) การนำเสนอผลการแก้ปัญหาของนักเรียนแต่ละกลุ่ม
๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ – ๑๔.๓๐ น.	กิจกรรม "โลกแห่งนวัตกรรมด้าน AI" นักเรียนแต่ละกลุ่มลงมือทำนวัตกรรม วิทยาการและทีม ประกอบแต่ละกลุ่ม
๑๔.๓๐ – ๑๕.๐๐ น.	รับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
๑๕.๐๐ – ๑๖.๓๐ น.	กิจกรรม "โลกแห่งนวัตกรรมด้าน AI" (ต่อ) นักเรียนแต่ละกลุ่มลงมือทำนวัตกรรม วิทยาการและทีม ประกอบแต่ละกลุ่ม ชี้แจงกิจกรรมภาคค่ำ
๑๖.๓๐ – ๑๘.๐๐ น.	รับประทานอาหารเย็น
๑๘.๐๐ – ๒๑.๐๐ น.	<u>กิจกรรมนันทนาการ</u> break the ice game
๒๑.๐๐ น.	สวดมนต์และเข้านอน

วันที่ / เวลา	กิจกรรมการเรียนรู้
อา. ๑๘ ม.ค. ๒๕๖๔	
๐๘.๓๐ – ๑๐.๓๐ น.	กิจกรรม นำเสนอนวัตกรรม แยกห้อง กรรมการแยกตามสาย สายที่ ๑ ห้องฉายภาพยนตร์ สายที่ ๒ หอประชุม สายที่ ๓ ห้อง สอน. สายที่ ๔ หอสมุดชั้น ๒ สายที่ ๕ ห้องดาราศาสตร์
๑๐.๓๐ – ๑๑.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.	กิจกรรม นำเสนอนวัตกรรม แยกห้อง (ต่อ) กรรมการแยกตามสาย สายที่ ๑ ห้องฉายภาพยนตร์ สายที่ ๒ หอประชุม สายที่ ๓ ห้อง สอน. สายที่ ๔ หอสมุดชั้น ๒ สายที่ ๕ ห้องดาราศาสตร์
๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ – ๑๔.๓๐ น.	กิจกรรม สู้ยอดนวัตกรรม Best of the best ตัวแทนทั้ง ๕ สาย มา pitching นวัตกรรม
๑๔.๓๐ – ๑๔.๕๐ น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
๑๔.๕๐ – ๑๖.๓๐ น.	กิจกรรมกลุ่ม : นำเสนอผลคะแนนรวมจากการร่วมกิจกรรมทั้งหมด มอบรางวัลกลุ่มที่ชนะการแข่งขัน ประมวลภาพกิจกรรม
๑๖.๓๐ – ๑๖.๔๕ น.	พิธีปิด

หมายเหตุ : กำหนดการข้างต้น อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม